Referenzkarte QMEG+OS V4.xx

QMEG-Menü

Esc	Menü verlassen (Reset)
TAB	Wechsel Warm/Cold
A	BASIC / Modul aus (AllRAM)
B	BASIC an
C	Modul an (Cartridge)
RETURN	zum Monitor (MLM)
SHIFT-REVERSE	Kaltstart mit Option
START-B/C/ESC	BASIC/Modul/Neustart
CLEAR	Standard-Einstellung
DELETE	XL-Modus
← → 1...8 oder SPACE	Laufwerk auswählen
N	Normal (Speeder aus)
F	Fast (Speeder an)
X	Ramdisk X
Y	Ramdisk Y
O	Slow Mode (Old)
SHIFT-O	Absoluter Slow Mode
I	Slow Mode aus (Init)
SHIFT-I	Floppy Reset
CTRL-I	Cache Buffer aus
SHIFT-n	Bootlaufwerk wählen
S	Ramdisk X = Single Density
M	Ramdisk X = Medium Density
D	Ramdisk X = Double Density
K	Funktionstasten an/aus
E	Enable DLI an/aus
V	Vertical Blank Sync. an/aus
G	Generate DOS-2.5-Ramdisk an/aus
L	Directory anzeigen (List)
;	Directory (mit 1050-Density-Test)
SHIFT-;	Directory im BIBO-/Turbo-DOS-Format
SHIFT-L	Directory für QD-Disks
R	Disk in Ramdisk X einlesen
W	Disk aus Ramdisk X ausschreiben
SHIFT-R	eingefrorenes Programm von Disk lesen
SHIFT-W	eingefrorenes Programm auf Disk schreiben

Funktionstasten

SHIFT-HELP	F-Tasten an/aus
CTRL-4	Tastaturklick an/aus
CTRL-5	Cursor langsam/schnell
CTRL-6	Bildschirm an/aus
CTRL-7	Cursor linker Rand
CTRL-8	Cursor rechter Rand
CTRL-9	Cursor oben
CTRL-0	Cursor unten
CTRL-SHIFT-N	D1 = Normal
CTRL-SHIFT-F	D1 = Fast
CTRL-SHIFT-/	D1 = Ramdisk X
CTRL-SHIFT-REV	D1 = Ramdisk Y

RESET-Tasten

SHIFT	Kaltstart
OPTION	BASIC an (beim Booten)
SELECT	zum QMEG-Menü
START	XL-Modus (beim Booten)

Maschinensprache-Monitor MLM 2.3

N	Neustart
Q	verlassen
H	Hexadezimal-Modus ein
Z	Dezimal-Modus ein
#Zahl	Eingabe einer Dezimalzahl
$Zahl	Eingabe einer Hex-Zahl
adr;	Hex/Dez + ATASCII-Dump (8 Byte)
adr	wie adr;
adr“	ATASCII-Dump
adr´	Bildschirm-Dump
adrL	Disassemblieren (20 Zeilen)
adr.adr	Bereich anzeigen
adr.	128 Byte anzeigen
*adr	bis $FFFF anzeigen
^	Daten ausdrucken (Präfix)
adr=	Hex + Dez-Anzeige von adr
adr+adr	Rechnen
adr-adr	Rechnen
=	Adresszähler anzeigen
adr;xxx	ändern Byte/Word
adr“xxx	ändern ATASCII
adr´xxx	ändern Bildschirmcode
adr1.adr2 M adr3	verschieben
adr1.adr2 V adr3	vergleichen
adr1.adr2=Byte	füllen
adr1.adr2;xxx	Bytes/Word suchen
adr1.adr2“xxx	ATASCII suchen
adr1.adr2´xxx	Bildschirmcode suchen
adr<secnr.count	Disk-Sectoren lesen
adr>secnr.count	Disk-Sectoren schreiben
W=byte	Akku ändern
X=byte	X-Register ändern
Y=byte	Y-Register ändern
P=byte	Status-Register ändern
M=byte	PORTB ($D301) ändern
R	Registeranzeige
adr GO	Programm ab adr starten

Freezer

CTRL-HELP	Freezer aufrufen/verlassen
SPACE	Sound aus
CTRL-S	Speichern in Ramdisk X
CTRL-L	Laden aus Ramdisk X
CTRL-E	Tauschen mit Ramdisk X
SHIFT-S	Speichern in Ramdisk Y
SHIFT-L	Laden aus Ramdisk Y
SHIFT-E	Tauschen mit Ramdisk Y
HELP	Freezer verlassen
6 HEX-Ziffern und RETURN	Freezer-Poke
DELETE	HEX-Ziffer löschen
CLEAR	alle Ziffern löschen